

BASES GENERALES

CAMPEONATO FUTSAL 2022 **ESTUDIANTES VESPERTINOS**

I INTRODUCCIÓN

- 1.- La Coordinación de Deportes y Actividad Física de la DAE, organizará el TORNEO DE FUTSAL para los estudiantes vespertinos de la Universidad.

II DE LOS PARTICIPANTES

- 1.- Podrán participar los estudiantes de Pre-grado vigentes en sus respectivas carreras.

III DE LOS EQUIPOS

- 1.- Los equipos deberán presentar una nómina con un mínimo de 7 jugadores inscritos, la cual deberá ser completada en su totalidad.
- 2.- La inscripción y participación no tendrá costo para los participantes.
- 3.- Cada equipo deberá tener un representante “delegado” responsable ante la organización.

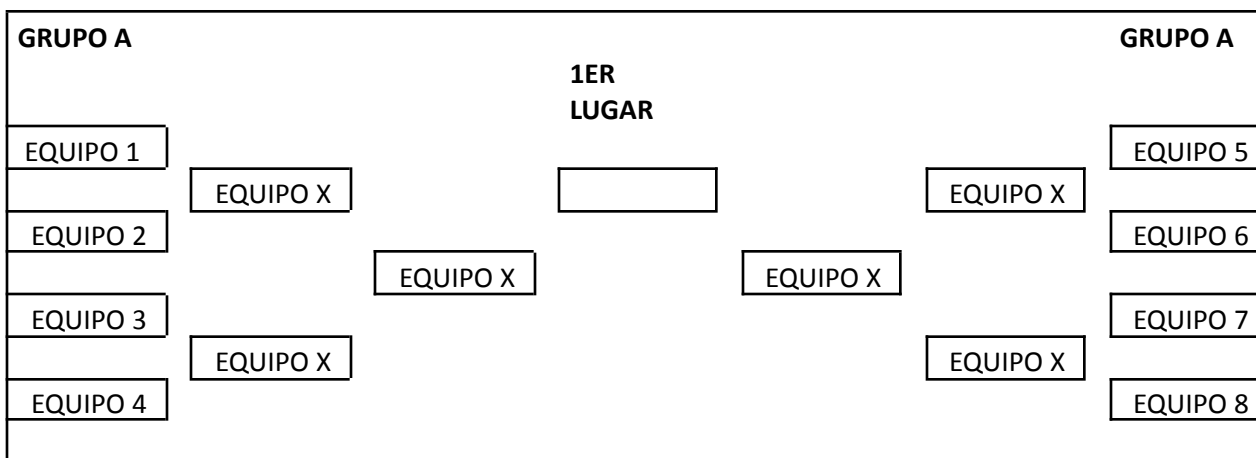
IV FECHAS DE INSCRIPCIÓN E INICIO

- **Inscripciones: desde el jueves 21 hasta el jueves 5 de mayo, hasta las 20:00 hrs.**
- **Reunión técnica: sábado 7 a las 9:30 Centro de Deportes.**
- **Fecha de Inicio: Sábado 07 de mayo, a las 10:00 Am**

V DE LOS PARTIDOS Y ORGANIZACIÓN:

- 1.- Los partidos se llevarán a efecto en el Centro de Deportes ubicado en Manuel Rodríguez Sur N° 361, frente a estación metro Toesca.
- 2.- Los equipos participantes deberán tener disponibilidad para jugar el día y hora originalmente sorteados sin que se puedan realizar cambios en la programación.
- 3.- La dirección, organización, programación y logística del torneo estará a cargo del profesor Max Bruno Soto, **quién dispondrá del siguiente canal de comunicación para el flujo de información, y envío de nómina de su equipo.**
E-mail: max.soto@mail.udp.cl

4.- El sistema del campeonato será eliminación directa, según número de equipos, si existe un número impar de equipos, se elegirá el mejor perdedor del grupo para nivelar las llaves.



5.- El director de Turno y árbitro son las autoridades máximas en cada partido pudiendo exigir la credencial universitaria a cualquier jugador antes, durante o después de cada partido. Así mismo completará la planilla de juego / Harán cumplir las bases y reglamento, velando por el buen comportamiento de los jugadores dentro y fuera de la cancha.

VI DE LA PREMIACIÓN:

1. Se premiará con:

- 1er, 2do y 3er Lugar (Copas y medallas).
- Medalla de Fair Play al jugador de mejor perfil en el torneo.
- Mejor arquero (asignación de partidos finales).

VII CONSIDERACIONES GENERALES:

[Serán causa de pérdida del partido ante un reclamo por escrito y que beneficie al reclamante, en los siguientes casos:

- Falsificación de la credencial; Suplantación de jugador; Jugador no inscrito; Jugador castigado que actúe en un partido, jugador inscrito por otro equipo que este participando o haya quedado eliminado del torneo; No pertenecer a la clasificación estipulada (Ver Punto II).
- Todo reclamo deberá ser formulado por escrito, por el representante o capitán del equipo hasta 24 horas después de jugado el partido.
- El comité de disciplina sancionará cualquier situación que escape al reglamento o no esté contemplada dentro de las bases, velando siempre por el espíritu que inspira la realización de los campeonatos.
- Todos los fallos del comité de Disciplina serán inapelables.

CAMPEONATO DE FUTSAL UDP 2022 REGLAMENTO

I.- INTRODUCCIÓN:

El presente reglamento tiene como finalidad regular el comportamiento de los jugadores y equipos participantes en el campeonato de FUTSAL interno de la UDP, velando por mantener un espíritu de juego limpio y camaradería propios de la actividad deportiva.

I.- DE LOS PARTIDOS:

- 1.- Los encuentros serán de dos tiempos de 20 minutos cada uno (no cronometrado).
- 2.- Los equipos deberán presentarse con un mínimo de 4 jugadores (tres de campo más el arquero), el equipo que no cumpliera con este punto, perderá por W.O. (3x0), para esto se esperará un tiempo de 5 minutos solamente en el primer encuentro de cada fecha.
- 3.- Los jugadores deberán presentarse correctamente uniformados (zapatilla, short y camiseta), el único que podrá utilizar buzo será el arquero.

II.- DEL REGLAMENTO JUEGO:

Se aplicará el reglamento oficial de FUTSAL FIFA.

Siendo algunos de los aspectos más relevantes, los siguientes:

- 1.- La partida siempre será hacia adelante.
- 2.- Los laterales serán ejecutados con el pie y el balón sobre la línea de banda en el lugar donde salga.
- 3.- Los goles podrán ser de cualquier lugar de la cancha.
- 4.- Los saques de esquina serán ejecutados desde el rincón y con el pie, pudiendo convertir en forma directa (gol olímpico).
- 5.- Se podrá buscar el gol desde un tiro libre directo, mientras que los tiros libres indirectos deberán buscar jugada o segundo toque para ganar un gol.
- 6.- Los tiros libres directos son acumulativos hasta la quinta falta. A partir de esta, se ejecutará un penal largo por cada falta cometida.
- 6.- Toda falta de tiro libre directo dentro del área será sancionada con penal corto.
- 7.- En los saques de fondo el balón será jugado con la mano por el portero, no se podrá ganar un gol con el saque de meta, el portero no podrá tocar por segunda vez el balón hasta que este sobrepase la línea media del campo o sea tocado por un jugador adversario.
- 8.- El número de cambios durante cada partido será ilimitado (no es necesario que el balón esté detenido para hacer un cambio).
- 9.- **No está permitida la carga leal, es decir se cobrará todo tipo de roce y barrido.**

III.- DE LAS TARJETAS:

- 1.- Una amarilla: Advertencia.
- 2.- Dos amarillas: El jugador será expulsado por lo que queda de partido y podrá jugar la próxima fecha, este podrá ser reemplazado a los dos minutos por otro jugador.
- 3.- Roja: El jugador será expulsado del encuentro. Solo dos minutos después de la expulsión podrá ser reemplazado por otro jugador, a menos que se produjera un gol (para cualquier equipo) antes de los dos minutos sancionados, el jugador no podrá jugar la fecha siguiente.
- 4.- Si fuesen expulsados simultáneamente dos jugadores, uno de cada equipo, no ingresarán sustitutos.
- 5.- El jugador que complete tres tarjetas amarillas durante el torneo, tendrá una fecha de suspensión.
- 6.- **El jugador expulsado con roja tendrá como castigo mínimo un partido de suspensión.**
- 7.- **Las tarjetas amarillas se borrarán en las instancias finales.**

IV.- CONSIDERACIONES GENERALES:

- 1.- **El sistema de campeonato será determinado por la organización según número de equipos inscritos.**
- 2.- En caso de empate al término de un partido, se definirá el ganador mediante tres lanzamientos penales por equipo (Solo en las etapas que la organización determine necesario de acuerdo a la estructuración del campeonato), en las semifinales y finales se jugarán cinco minutos de alargue, en este caso el número de faltas cometida por los equipos se mantendrá, si el empate se mantiene, se definirá mediante lanzamientos penales
- 3.- El mejor arquero y el MVP, serán aquellos que lleguen a las instancias finales, 2° y 1° lugar.

V.- NORMAS ESPECIALES

Todo lo que no esté contemplado en las presentes bases, será resuelto por la Comisión Organizadora.