

COPA TENIS DE MESA UDP

EN LA CANCHA COMO EN LA VIDA:
"POR UNA UNIVERSIDAD
IGUALITARIA"

REGLAS DEL JUEGO



VIDA UNIVERSITARIA **udp**
DIRECCIÓN DE ASUNTOS ESTUDIANTILES



Bases Específicas:

1 OBJETIVO

La Coordinación de Deportes de la Dirección de Asuntos Estudiantiles organizará el campeonato de Tenis de Mesa “Copa UDP”, cuyo objetivo principal es fomentar la sana convivencia en un espacio seguro de encuentro e integración entre la comunidad estudiantil. La competencia esta enmarcada dentro de los "Torneos Inter-facultades 2026".

2 SOBRE QUIENES PARTICIPAN

**¡AQUÍ JUGAMOS
TODAS Y TODOS!**

- Podrán participar en el torneo las/os estudiantes de carreras de pregrado con matrícula vigente en la UDP.

3 SOBRE LA INSCRIPCIÓN E INICIO

- La inscripción será individual, a través del “Formulario de Inscripción”, cuyo link se encuentra disponible en la página oficial del torneo.
- El torneo se llevará a cabo siempre y cuando se cumpla el mínimo de participantes.
- Inscripciones: desde el jueves 6 hasta el lunes 24 de agosto.
- Sorteo: viernes 28 de agosto.
- Días y horarios de los partidos: viernes de 13:00 a 14:30 horas.
- Primera Fecha: viernes 04 de septiembre.

4 MODALIDAD

- La modalidad de la competencia dependerá del número de inscritos.
- Eliminación directa, grupos o todos contra todos.

▪
▪
▪

5 DESARROLLO DE LOS PARTIDOS

- Los partidos se llevarán a cabo en la Cancha 2 del Centro de Deportes, ubicado en Avda. Manuel Rodríguez Sur N° 361.
- El/la participante deberá tener disponibilidad para jugar el día y hora originalmente sorteado, sin que se puedan realizar cambios en la programación.
- La programación y logística del torneo estará a cargo del profesor César Grandón, quien ejercerá como director de turno durante el desarrollo del torneo.
- Para todo efecto, el canal de comunicación oficial de las personas delegadas de cada equipo será el director de turno, a través del correo electrónico cesar.grandon@udp.cl.
- El/la director/a de turno, planillero/a y arbitro/a serán autoridades máximas en cada partido y harán cumplir las bases y reglamento, velando por el buen comportamiento dentro y fuera de la cancha.
- La mesa dispondrá de paletas y pelotas para la competencia.

Se aplicará el reglamento oficial de la Federación Internacional de Tenis de Mesa (I.T.T.F.).

6 PÉRDIDA DE PUNTOS, PARTIDO O ELIMINACIÓN DEL TORNEO:

Serán motivo de pérdida de puntos, partidos o eliminación del torneo, las siguientes causales:

- Falsificación de documento de identidad (C.I o credencial UDP).
- Suplantación de participante (no inscrito), participante castigado/a que actúe en un partido, participante previamente inscrito/a y/o eliminado previamente. No pertenecer a la clasificación estipulada en el punto 2 de las presentes bases.
- Conducta inapropiada como groserías, discriminación, violencia, lenguaje ofensivo o cualquier otra forma de actuar que atente contra los principios del deporte leal e inclusivo.

7 SOBRE LOS RECLAMOS

- Todo reclamo deberá ser presentado por escrito al correo electrónico del director/a de turno, indicado en el punto 5 de las presentes bases, hasta 24 horas después de jugado el partido.
- Se sancionará cualquier situación que escape al reglamento o no esté contemplada en las bases del torneo, pudiendo aplicar si fuese necesario, el **Reglamento de Convivencia Estudiantil y/o la Normativa de Sanción y Prevención de Acciones de Discriminación, Violencia Sexual y de Género de la Universidad**.

8 SANCIONES, EMPATES Y OTROS

Se implementará e incorporará a la competencia las tarjetas, para regular alguna conducta y acción que se escape al buen desarrollo de la competencia:

- 1 Tarjeta amarilla: Advertencia 1.
- 2 Tarjetas amarillas: Advertencia 2.
- Tarjeta Roja: El/la jugador/a será expulsado/a de la competencia.
- Las tarjetas amarillas se borrarán para el siguiente partido.

9 DEBERES DE QUIENES JUEGAN

Antes de iniciar el partido, cada jugador/a, deberá presentar ante la mesa de turno, la credencial UDP o C.I para validar la participación en el torneo.

Los encuentros serán a los 5 sets de 21 puntos, con descanso de 1 minutos durante el partido, solicitado única vez por el jugador/a.

El/la jugador/a que no se presente, perderá por W.O, para ello se esperará un tiempo de 5 minutos solamente en el primer encuentro de cada fecha.

El/la jugador/a deberá presentarse correctamente uniformados (zapatilla, short y camiseta).

10 SOBRE LOS PREMIOS

1er lugar: Trofeo
2do lugar: Trofeo
3er lugar: Trofeo
4to lugar: Medalla

